

「[改訂版] **Android Studio** ではじめる 簡単 **Android** アプリ開発」 正誤表

有山 圭二 著

2016/04/19 版 発行

この文書について

この文書は「[改訂版] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発^{*1}」の正誤情報について記述しています。

「Android Studio」のセットアップ方法については、別途 PDF ファイルまたは技術評論社のサイトを参照してください。



図: [改訂版] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

表記関係について

本文書に記載されている会社名、製品名などは、一般に各社の登録商標または商標、商品名です。会社名、製品名については、本文中では©、®、™ マークなどは表示していません。

ライセンス

本文書は、有山圭二の著作物であり、クリエイティブコモンズ 4.0 の表示—改変禁止^{*2}ライセンスの元で提供しています。

^{*1} [改訂版] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

<https://gihyo.jp/book/2016/978-4-7741-7859-2>

^{*2} <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/deed.ja>

免責事項

本書に記載された内容は、情報の提供のみを目的としています。したがって、本書を用いた開発、製作、運用は、必ずご自身の責任と判断によって行ってください。これらの情報による開発、製作、運用の結果について、著者はいかなる責任も負いません。

最新情報の提供

本文書に関する最新情報は引き続き、以下の URL で提供します。

- Android Studio セットアップガイド
 - HTML 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/>
 - PDF 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/book.pdf>
- 正誤情報
 - 初版第 1 刷向け <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata.pdf>
 - 初版第 2 刷向け https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata_2nd.pdf
 - 改訂版 1 刷向け <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata2.pdf>
- GitHub <https://github.com/keiji/the-androidstudio-book>

目次

この文書について	i
表記関係について	i
ライセンス	i
免責事項	ii
最新情報の提供	ii
第 1 章 正誤表	1
1.1 Android Studio をインストールしよう	1
1.2 【共通】プロジェクトの作成	1
1.2.1 起動画面の変更	1
1.3 【共通】Project View の表示方法の変更	2
1.4 Android Studio をセットアップしよう (Windows 編)	2
1.4.1 P.13	2
1.5 Web API で情報を取得する天気予報アプリを作ろう	3
1.5.1 P.83	3
1.6 端末の傾きで玉を移動する迷路ゲームを作ろう	3
1.6.1 P.255	3

第 1 章

正誤表

1.1 Android Studio をインストールしよう

Android Studio 2.0 からセットアップ方法が大幅に変更されています。

最新の Android Studio に対応したセットアップの方法については、以下の URL を参照してください。

- Android Studio セットアップガイド
 - HTML 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/>
 - PDF 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/book.pdf>

1.2 【共通】プロジェクトの作成

1.2.1 起動画面の変更

Android Studio 2.0 から、起動画面のデザインが変更されています。

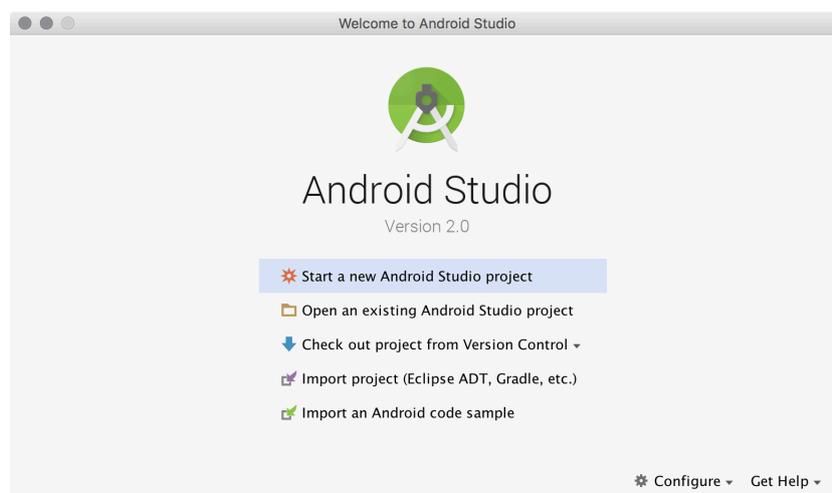


図 1.1 起動画面 (Android Studio 2.0)

[Start a new Android Studio project] をクリックすると、プロジェクトの作成画面が起動します。

1.3 【共通】 Project View の表示方法の変更

Android Studio 2.0 から、Project View の表示方法が変更されています。

プロジェクト作成後、画面左上 (図 1.2) にある  をクリックして、表示される一覧から [Project] を選択します (図 1.3)。

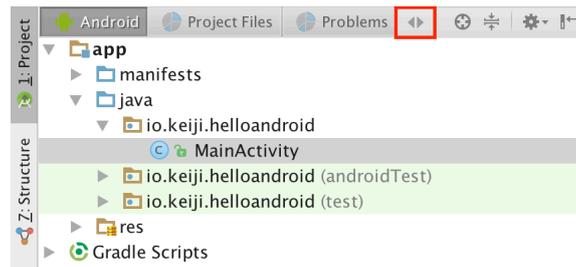


図 1.2 枠で囲った部分をクリック

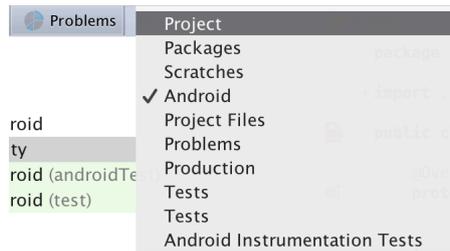


図 1.3 Project を選択

1.4 Android Studio をセットアップしよう (Windows 編)

1.4.1 P.13

環境変数の追加について、掲載している図の赤枠位置に間違いがありました。
正しくは [ユーザー環境変数] の [新規] ボタンをクリックしてください。

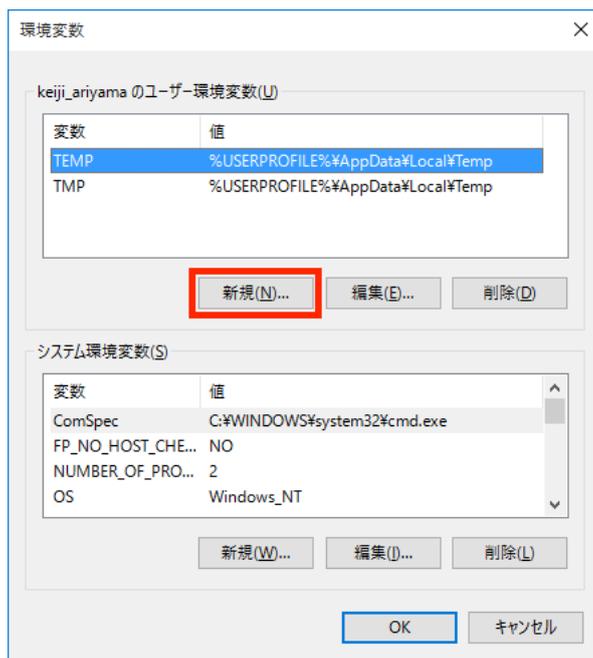


図 1.4 ユーザー環境変数の [新規] をクリック

1.5 Web API で情報を取得する天気予報アプリを作ろう

1.5.1 P.83

リスト 6-8 に、`result.setText(data);` の行を削除する記述が抜け落ちています。

リスト 1.1: 正: リスト 6-8

```
- String data = WeatherApi.getWeather("400040");  
- result.setText(data);  
+ final String data = WeatherApi.getWeather("400040");
```

1.6 端末の傾きで玉を移動する迷路ゲームを作ろう

1.6.1 P.255

リスト 9-28 に、`LabyrinthView` クラスにフィールド (変数) `seed` と、`setSeed` メソッドを追加する記述が抜け落ちています。

`LabyrinthView.java` を開いて、`LabyrinthView` クラスにリスト 1.2 の記述を追加します。

リスト 1.2: `LabyrinthView` に変数と `setSeed` メソッドを追加

```
+ private int seed;

+ public void setSeed(int seed) {
+     this.seed = seed;
+ }

public void drawLabyrinth(Canvas canvas) {
```

「[改訂版] **Android Studio** ではじめる 簡単 **Android** アプリ開発」 正誤表

改訂1刷向け 2.0 対応版

著 者 有山 圭二

本文書は、有山圭二の著作物であり、クリエイティブコモンズ 4.0 の表示—改変禁止ライセンスの元で提供しています。