

「**Android Studio** ではじめる 簡単 **Android** アプリ開発」 正誤表

有山 圭二 著

2016/04/19 版 発行

この文書について

この文書は「Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発^{*1}」の内容を補足する目的で、Android Studio のインストールと初期設定について説明していました。

現在は「Android Studio セットアップガイド」として、Android Studio のインストールと初期設定のみに限定しています。

「Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発」の正誤情報については、別途 PDF ファイルまたは技術評論社のサイトを参照してください。



図: Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

なお、「Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発」については現在、改訂版^{*2}が発売しています。そちらも併せてよろしくお願いたします

表記関係について

本文書に記載されている会社名、製品名などは、一般に各社の登録商標または商標、商品名です。会社名、製品名については、本文中では©、®、™ マークなどは表示していません。

^{*1} Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

<https://gihyo.jp/book/2014/978-4-7741-6998-9>

^{*2} [改訂] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

<https://gihyo.jp/book/2016/978-4-7741-7859-2>

ライセンス

本文書は、有山圭二の著作物であり、クリエイティブコモンズ 4.0 の表示—改変禁止^{*3}ライセンスの元で提供しています。

免責事項

本書に記載された内容は、情報の提供のみを目的としています。したがって、本書を用いた開発、製作、運用は、必ずご自身の責任と判断によって行ってください。これらの情報による開発、製作、運用の結果について、著者はいかなる責任も負いません。

最新情報の提供

本文書に関する最新情報は引き続き、以下の URL で提供します。

- Android Studio セットアップガイド
 - HTML 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/>
 - PDF 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/book.pdf>
- 正誤情報
 - 初版第 1 刷向け <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata.pdf>
 - 初版第 2 刷向け https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata_2nd.pdf
 - 改訂版 1 刷向け <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/errata2.pdf>
- GitHub <https://github.com/keiji/the-androidstudio-book>

^{*3} <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/deed.ja>

目次

この文書について	i
表記関係について	i
ライセンス	ii
免責事項	ii
最新情報の提供	ii
第 1 章 正誤表	1
1.1 Android Studio をインストールしよう	1
1.2 【共通】プロジェクトの作成	1
1.2.1 起動画面の変更	1
1.2.2 Activity のテンプレートの変更	2
1.2.3 初期名称の変更	2
1.3 【共通】Project View の表示方法の変更	2
1.4 Web API で情報を取得する天気予報アプリを作ろう	3
1.4.1 AndroidHttpClient	3
1.5 障害物や穴を飛び越えるアクションゲームを作ろう	4
1.5.1 P.93	4
1.5.2 P.137	4
1.5.3 P.159	5
1.6 スコアによって難易度が変わるシューティングゲームを作ろう	5
1.6.1 P.179	5
1.7 端末の傾きで玉を移動する迷路ゲームを作ろう	6
1.7.1 P.217	6
1.7.2 P.255	7
付録 A 紹介 [改訂版] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発	8

第 1 章

正誤表

1.1 Android Studio をインストールしよう

Android Studio 0.8.14 からセットアップ方法が大幅に変更されています。

最新の Android Studio に対応したセットアップの方法については、以下の URL を参照してください。

- Android Studio セットアップガイド
 - HTML 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/>
 - PDF 版 <https://keiji.github.io/the-androidstudio-book/archives/book.pdf>

1.2 【共通】プロジェクトの作成

1.2.1 起動画面の変更

Android Studio 2.0 から、起動画面のデザインが変更されています。

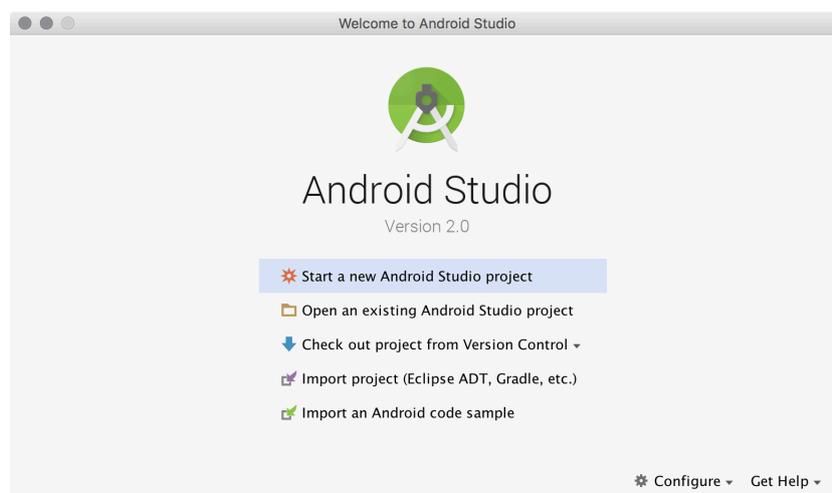


図 1.1 起動画面 (Android Studio 2.0)

[Start a new Android Studio project] をクリックすると、プロジェクトの作成画面が起動します。

1.2.2 Activity のテンプレートの変更

Android Studio 1.4 から Activity のテンプレートが大幅に変更されています。

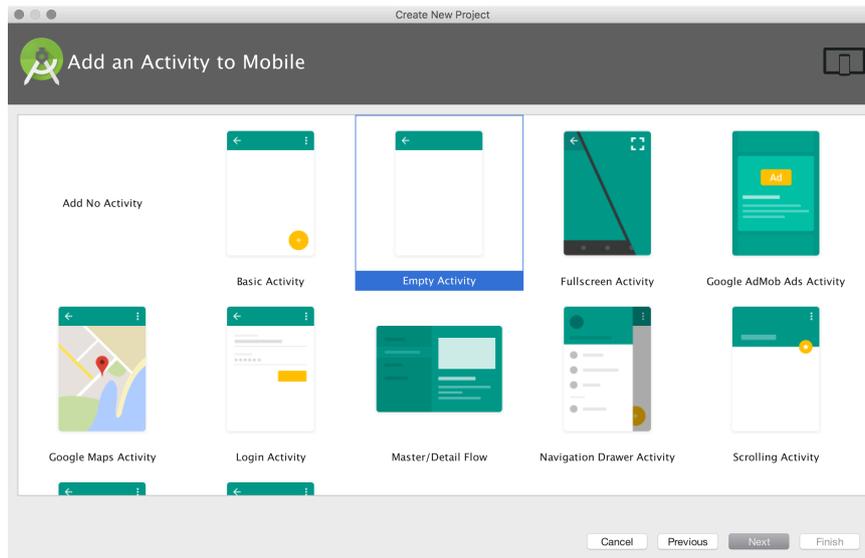


図 1.2 Empty Activity を選択

"Empty Activity" を選択すると、もっとも本書の内容に近いコードが生成されます ("Blank Activity" は Android Studio 2.0 で廃止されました)。

1.2.3 初期名称の変更

本書で、新規プロジェクト作成時に指定する Activity Name、Layout Name、Title の初期値として、MyActivity/activity_my/MyActivity と、名前に My が付与されて記載されていますが、Android Studio 0.8.14 からは Main が付与されるように変更になりました。

以下に示す二つの方法から、一つを選んで読み進めてください。

- 本書で記載されている MyActivity.java など My が付与されている部分を、全て Main に読み替える (推奨)
- 新規プロジェクト作成時に、Activity Name を MyActivity。Layout Name を activity_my に変更する

1.3 【共通】 Project View の表示方法の変更

Android Studio 2.0 から、Project View の表示方法が変更されています。

プロジェクト作成後、画面左上 (図 1.3) にある  をクリックして、表示される一覧から [Project] を選択します (図 1.4)。

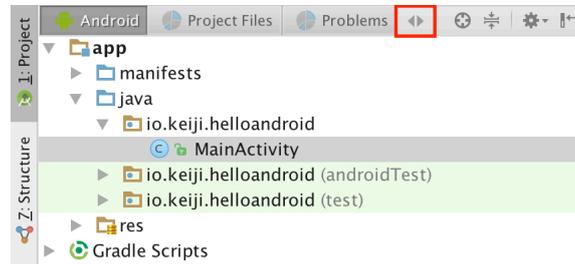


図 1.3 枠で囲った部分をクリック

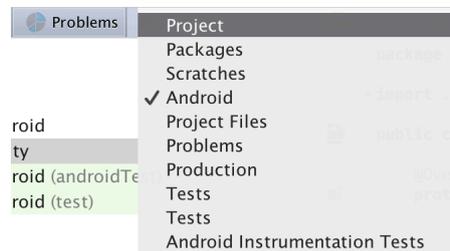


図 1.4 Project を選択

1.4 Web API で情報を取得する天気予報アプリを作ろう

1.4.1 AndroidHttpClient

リスト 6-2 では、AndroidHttpClient クラスを使ってネットワークへアクセスしていますが、このクラスは Android 5.1(API Level 22) から、deprecated (非推奨) に指定され、Android 6.0(API Level 23) では完全に削除されました*1。

最新の Android Studio ではプロジェクトを生成すると自動的に `compileSdkVersion` が 23 に設定されるので、正常にビルドができません。

解決方法は二つあります。

compileSdkVersion を 22 に設定する

`app/build.gradle` を開いて、`compileSdkVersion` を 22 以下に設定してください。

リスト 1.1: `compileSdkVersion` を 22 に

*1 AndroidHttpClient の代わりに、`URLConnection` を使用してください。

```
apply plugin: 'com.android.application'

android {
-   compileSdkVersion 23
+   compileSdkVersion 22
    buildToolsVersion "23.0.1"
```

AndroidHttpClient を使うことを明示的に設定する

app/build.gradle を開いて useLibrary を追加してください (リスト 1.2)

リスト 1.2: useLibrary を追加する

```
apply plugin: 'com.android.application'

android {
+   useLibrary 'org.apache.http.legacy'
```

1.5 障害物や穴を飛び越えるアクションゲームを作ろう

1.5.1 P.93

XML の正式名の表記に誤りがあります。

誤	Xtensible Markup Language
正	Extensible Markup Language

1.5.2 P.137

Android Studio 1.1 から、新規プロジェクト作成時のアイコン画像が res/mipmap に配置されるように変更になったため、res/drawable-xhdpi を作成する必要があります。

drawable-xhdpi を作成するには、[Project View] の [res] にカーソルを合わせて、右クリック → [New] → [Directory] をクリックします (図 1.5)。

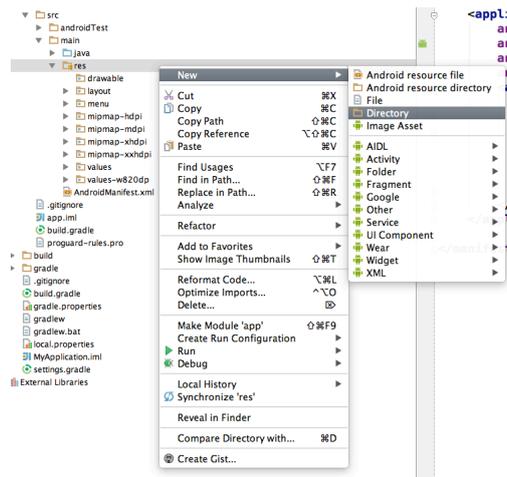


図 1.5 New -> Directory

作成するディレクトリ名に、"drawable-xhdpi"と入力して [OK] をクリックします。



図 1.6 New Directory

1.5.3 P.159

『ゲームオーバーになったことをコールバックする』で、ファイル名に誤りがあります。

誤	GameOver.java を開いて
正	GameView.java を開いて

1.6 スコアによって難易度が変わるシューティングゲームを作ろう

1.6.1 P.179

Android Studio 1.1 から、新規プロジェクト作成時のアイコン画像が `res/mipmap` に配置されるように変更になったため、`res/drawable-xhdpi` を作成する必要があります。

`drawable-xhdpi` を作成するには、[Project View] の [res] にカーソルを合わせて、右クリック→[New] → [Directory] をクリックします (図 1.7)。

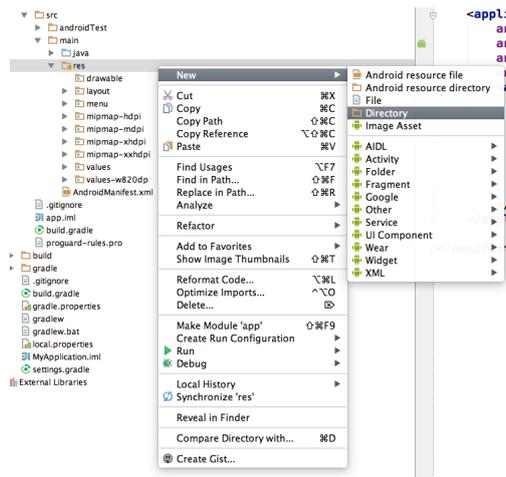


図 1.7 New -> Directory

作成するディレクトリ名に、"drawable-xhdpi"と入力して [OK] をクリックします。



図 1.8 New Directory

1.7 端末の傾きで玉を移動する迷路ゲームを作ろう

1.7.1 P.217

Android Studio 1.1 から、新規プロジェクト作成時のアイコン画像が `res/mipmap` に配置されるように変更になったため、`res/drawable-xhdpi` を作成する必要があります。

`drawable-xhdpi` を作成するには、[Project View] の [res] にカーソルを合わせて、右クリック → [New] → [Directory] をクリックします (図 1.9)。

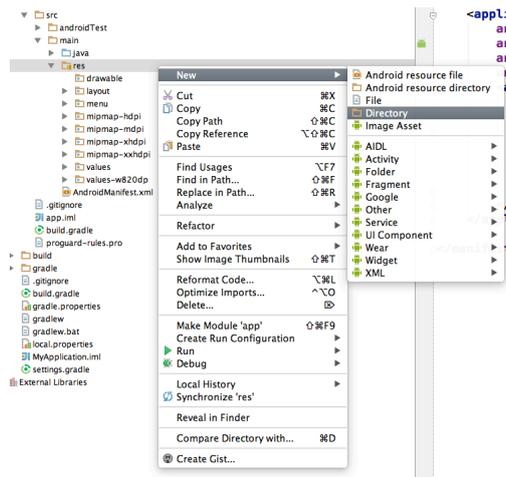


図 1.9 New -> Directory

作成するディレクトリ名に、"drawable-xhdpi"と入力して [OK] をクリックします。



図 1.10 New Directory

1.7.2 P.255

リスト 9-27 に、LabyrinthView クラスに変数 `seed` と、`setSeed` メソッドを追加する記述が抜け落ちています。

LabyrinthView.java を開いて、LabyrinthView クラスにリスト 1.3 の記述を追加します。

リスト 1.3: LabyrinthView に変数と `setSeed` メソッドを追加

```
+ private int seed;
+ public void setSeed(int seed) {
+     this.seed = seed;
+ }
```

付録 A

紹介 [改訂版] Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発



図: Android Studio ではじめる 簡単 Android アプリ開発

本書は、新しい Android アプリケーション開発用ソフトウェア“Android Studio”を使った入門書です。

セットアップ方法からエミュレータや実機での実行手順を説明し、初版で好評だった「天気予報」「シューティングゲーム」「迷路ゲーム」をさらに工夫して、実際に動かせるプログラムを改良しながら作っていきます。なお、「Android Studio 1.5」をベースに解説しています。

[技術評論社 書籍紹介^{*1}より]

目次

- Chapter 1 Android アプリ開発のはじめの一步

^{*1} <https://gihyo.jp/book/2016/978-4-7741-7859-2>

- Chapter 2 Android Studio をセットアップしよう (Windows 編)
- Chapter 3 Android Studio をセットアップしよう (OS X 編)
- Chapter 4 アプリを実行しよう
- Chapter 5 “Hello Android!” でアプリ開発の流れを理解しよう
- Chapter 6 Web API で情報を取得する天気予報アプリを作ろう
- Chapter 7 障害物や穴を飛び越えるアクションゲームを作ろう
- Chapter 8 スコアによって難易度が変わるシューティングゲームを作ろう
- Chapter 9 端末の傾きで玉を移動する迷路ゲームを作ろう

「Android Studio ではじめる **簡単 Android** アプリ開発」 正誤表

初版 2 刷向け 2.0 対応版

著 者 有山 圭二

本文書は、有山圭二の著作物であり、クリエイティブコモンズ 4.0 の表示—改変禁止ライセンスの元で提供しています。